

---

---

# Základní pojmy z lineární a multilineární algebry

# Základní pojmy z lineární a multilineární algebry

---

1. Vektorový prostor
2. Lineární nezávislost a báze
3. Lineární zobrazení
4. Bilineární a kvadratické formy

# 1 Algebraické operace

---

## DEFINICE 1

(Binární) *algebraická operace*  $\circ$  na neprázdné množině  $\mathcal{A}$  je zobrazení

$$\circ : \mathcal{A} \times \mathcal{A} \ni (a, b) \mapsto a \circ b \in \mathcal{A}.$$

Operace  $\circ$  na množině  $\mathcal{A}$  tedy každé uspořádané dvojici  $(a, b) \in \mathcal{A} \times \mathcal{A}$  prvků  $a, b \in \mathcal{A}$  přiřazuje jednoznačně určený prvek  $a \circ b \in \mathcal{A}$ .

**PŘÍKLAD 1** Sčítání + definované na množině reálných čísel  $\mathbb{R}$ , které například dvojici  $(2, 3) \in \mathbb{R} \times \mathbb{R}$  přiřazuje prvek  $2 + 3 = 5 \in \mathbb{R}$ .

# 2 Vektorový prostor

---

## DEFINICE 2

*Reálným (komplexním) vektorovým prostorem* rozumíme množinu  $\mathcal{V}$  s algebraickou operací  $+ : \mathcal{V} \times \mathcal{V} \ni (\mathbf{u}, \mathbf{v}) \mapsto \mathbf{u} + \mathbf{v} \in \mathcal{V}$ , kterou nazýváme *sčítání vektorů* a zobrazením  $\mathbb{R}(\mathbb{C}) \times \mathcal{V} \ni (\alpha, \mathbf{v}) \mapsto \alpha \mathbf{v} \in \mathcal{V}$ , které nazýváme *násobení skalárem*, přičemž platí:

**VP1**  $\forall \mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathcal{V} : \mathbf{u} + (\mathbf{v} + \mathbf{w}) = (\mathbf{u} + \mathbf{v}) + \mathbf{w}$

**VP2**  $\exists \mathbf{o} \in \mathcal{V} \forall \mathbf{u} \in \mathcal{V} : \mathbf{u} + \mathbf{o} = \mathbf{o} + \mathbf{u} = \mathbf{u}$

**VP3**  $\forall \mathbf{u} \in \mathcal{V} \exists -\mathbf{u} \in \mathcal{V} : \mathbf{u} + (-\mathbf{u}) = -\mathbf{u} + \mathbf{u} = \mathbf{o}$

**VP4**  $\forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathcal{V} : \mathbf{u} + \mathbf{v} = \mathbf{v} + \mathbf{u}$

**VP5**  $\forall \alpha \in \mathbb{R}(\mathbb{C}) \forall \mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathcal{V} : \alpha(\mathbf{u} + \mathbf{v}) = \alpha\mathbf{u} + \alpha\mathbf{v}$

**VP6**  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}(\mathbb{C}) \forall \mathbf{u} \in \mathcal{V} : (\alpha + \beta)\mathbf{u} = \alpha\mathbf{u} + \beta\mathbf{u}$

**VP7**  $\forall \alpha, \beta \in \mathbb{R}(\mathbb{C}) \forall \mathbf{u} \in \mathcal{V} : \alpha(\beta\mathbf{u}) = (\alpha\beta)\mathbf{u}$

**VP8**  $\forall \mathbf{u} \in \mathcal{V} : 1\mathbf{u} = \mathbf{u}$

## 2 Vektorový prostor

---

**PŘÍKLAD 2** Reálné aritmetické vektory daného řádu  $n$  se sčítáním vektorů a s násobením skalárem po složkách tvoří reálný vektorový prostor. Jeho nulový prvek je  $\mathbf{0} = [0, \dots, 0]$ , pro  $\mathbf{a} = [a_1, \dots, a_n]$  je inverzním prvkem  $-\mathbf{a} = [-a_1, \dots, -a_n]$ . Pro  $n = 1$  je množina skalárů i vektorů stejná.

**PŘÍKLAD 3** Množina  $\mathcal{F}$  všech reálných funkcí s operací  $+$  definovanou pro každé reálné  $x$  rovností

$$(f + g)(x) = f(x) + g(x)$$

a s násobením skalárem, které pro každé  $\alpha \in \mathbb{R}$  a  $f \in \mathcal{F}$  definuje funkci  $\alpha f \in \mathcal{F}$  rovností  $(\alpha f)(x) = \alpha f(x)$ , tvoří reálný vektorový prostor. Nulový prvek  $o$  tohoto prostoru je dán předpisem  $o(x) = 0$ , prvek opačný k  $f$  je definován pomocí  $(-f)(x) = -f(x)$ .

# 2 Vlastnosti vektorových prostorů

---

## VĚTA 1

Nechť  $\mathcal{V}$  je vektorový prostor s nulovým prvkem  $\mathbf{o}$ ,  $\mathbf{u} \in \mathcal{V}$  a nechť  $\alpha$  je libovolný skalár. Pak platí následující rovnosti:

1.  $0\mathbf{u} = \mathbf{o}$
2.  $\alpha\mathbf{o} = \mathbf{o}$
3.  $(-1)\mathbf{u} = -\mathbf{u}$

DŮKAZ:

$$\begin{aligned} 1. \quad 0\mathbf{u} &\stackrel{VP2}{=} 0\mathbf{u} + \mathbf{o} \stackrel{VP3}{=} 0\mathbf{u} + \left(0\mathbf{u} + \left(-\left(0\mathbf{u}\right)\right)\right) \stackrel{VP1}{=} \left(0\mathbf{u} + 0\mathbf{u}\right) + \left(-\left(0\mathbf{u}\right)\right) \\ &\stackrel{VP6}{=} \left(0 + 0\right)\mathbf{u} + \left(-\left(0\mathbf{u}\right)\right) = 0\mathbf{u} + \left(-\left(0\mathbf{u}\right)\right) \stackrel{VP3}{=} \mathbf{o}. \end{aligned}$$

2. Použijeme-li 1 pro  $\mathbf{u} = \mathbf{o}$ , dostaneme  $0\mathbf{o} = \mathbf{o}$ , takže

$$\alpha\mathbf{o} = \alpha(0\mathbf{o}) \stackrel{VP7}{=} (\alpha 0)\mathbf{o} = 0\mathbf{o} = \mathbf{o}.$$

3.  $\mathbf{u} + (-1)\mathbf{u} \stackrel{VP8}{=} 1\mathbf{u} + (-1)\mathbf{u} \stackrel{VP6}{=} \left(1 + (-1)\right)\mathbf{u} = 0\mathbf{u} \stackrel{1}{=} \mathbf{o}.$

# 3 Vektorový podprostor

---

## DEFINICE 3

Neprázdná množina  $\mathcal{U} \subset \mathcal{V}$  je *podprostorem* vektorového prostoru  $\mathcal{V}$ , jestliže  $\mathcal{U}$  je vektorový prostor vzhledem ke sčítání vektorů a násobení skalárem v prostoru  $\mathcal{V}$ .

## VĚTA 2

Množina  $\mathcal{U} \subset \mathcal{V}$  je podprostorem vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  právě tehdy, když pro libovolné dva prvky  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathcal{U}$  a pro libovolný skalár  $\alpha$  platí:

1.  $\mathbf{u} + \mathbf{v} \in \mathcal{U}$
2.  $\alpha\mathbf{u} \in \mathcal{U}$

DŮKAZ: Z 2 plyne  $0\mathbf{u} \in \mathcal{U}$  i  $(-1)\mathbf{u} \in \mathcal{U}$ , takže podle 1. a 3. věty 1 také nulový prvek  $\mathbf{o} = 0\mathbf{u}$  i opačný prvek  $-\mathbf{u} = (-1)\mathbf{u}$  patří do  $\mathcal{U}$ . Ostatní axiomy vektorového prostoru jsou splněny zřejmě také.

# 3 Vektorový podprostor

---

**PŘÍKLAD 4** Nechť  $p$  je pevně zvolená přímka v prostoru procházející zvoleným počátkem souřadnic. Pak množina všech polohových vektorů bodů na přímce  $p$  tvoří podprostor vektorového prostoru všech vázaných vektorů v prostoru.

**PŘÍKLAD 5** Pro dané  $k \geq 1$  je množina  $\mathcal{P}_k$  všech mnohočlenů stupně menšího než  $k$  podprostorem vektorového prostoru  $\mathcal{F}$  z příkladu 5.

**PŘÍKLAD 6** Nechť  $\mathcal{V}$  je libovolný prostor. Pak  $\mathcal{O} = \{\mathbf{o}\}$  je podprostorem  $\mathcal{V}$ , neboť  $\mathbf{o} + \mathbf{o} = \mathbf{o}$  a pro libovolný skalár  $\alpha$  platí, že  $\alpha\mathbf{o} = \mathbf{o}$ . Vektorový prostor  $\mathcal{O}$  je nejmenší podprostor daného vektorového prostoru a nazývá se *nulovým podprostorem*.

# 3 Vektorový podprostor

---

**PŘÍKLAD 7** Nechť  $\mathcal{S} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\}$  je konečná množina vektorů vektorového prostoru  $\mathcal{V}$ . Množina všech vektorů, které lze zapsat ve tvaru  $\mathbf{u} = \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \dots + \alpha_k \mathbf{v}_k$  je podprostorem vektorového prostoru  $\mathcal{V}$ , který nazýváme *lineární obal* množiny  $\mathcal{S}$ . Lineární obal dané množiny vektorů  $\mathcal{S}$  značíme  $\langle \mathcal{S} \rangle = \langle \mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \rangle$ .

**PŘÍKLAD 8**  $\mathcal{U} = \{[u_1, u_2, u_3] \in \mathbb{R}^3 : u_1 - 2u_2 + u_3 = 0\}$  tvoří podprostor vektorového prostoru  $\mathbb{R}^3$ . Vyřešíme-li soustavu jedné rovnice o třech neznámých  $u_1 - 2u_2 + u_3 = 0$  dostaneme řešení ve tvaru  $u_1 = 2t - s, u_2 = t, u_3 = s$  s parametry  $t, s \in \mathbb{R}$ . Pak můžeme podprostor  $\mathcal{U}$  zapsat ve tvaru:

$$\begin{aligned}\mathcal{U} &= \{[2t - s, t, s], t, s \in \mathbb{R}\} = \{t[2, 1, 0] + s[-1, 0, 1], t, s \in \mathbb{R}\} = \\ &= \langle [2, 1, 0], [-1, 0, 1] \rangle.\end{aligned}$$

# 4 Vektory v matematice a fyzice

---

- Vektorové prostory zobecňují pojem vektoru známého např. z fyziky, tj. veličina mající velikost a směr
  - Nejedná se o veličiny, které mají velikost a směr (Co je velikost vektoru z prostoru všech funkcí  $\mathcal{F}$ ?)
  - Dokonce i veličiny, které mají velikost a směr nemusí splňovat axiomy vektorového prostoru
- V případě abstraktních vektorů je někdy možné je pro zjednodušení nahradit "šipkami", tj. veličinami, které mají velikost a směr.

# 5 Závislé a nezávislé vektory

---

## DEFINICE 4

Neprázdná konečná množina vektorů  $\mathcal{S} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\}$  vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  je *lineárně nezávislá*, jestliže rovnice

$$\alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_k \mathbf{v}_k = \mathbf{0} \quad (*)$$

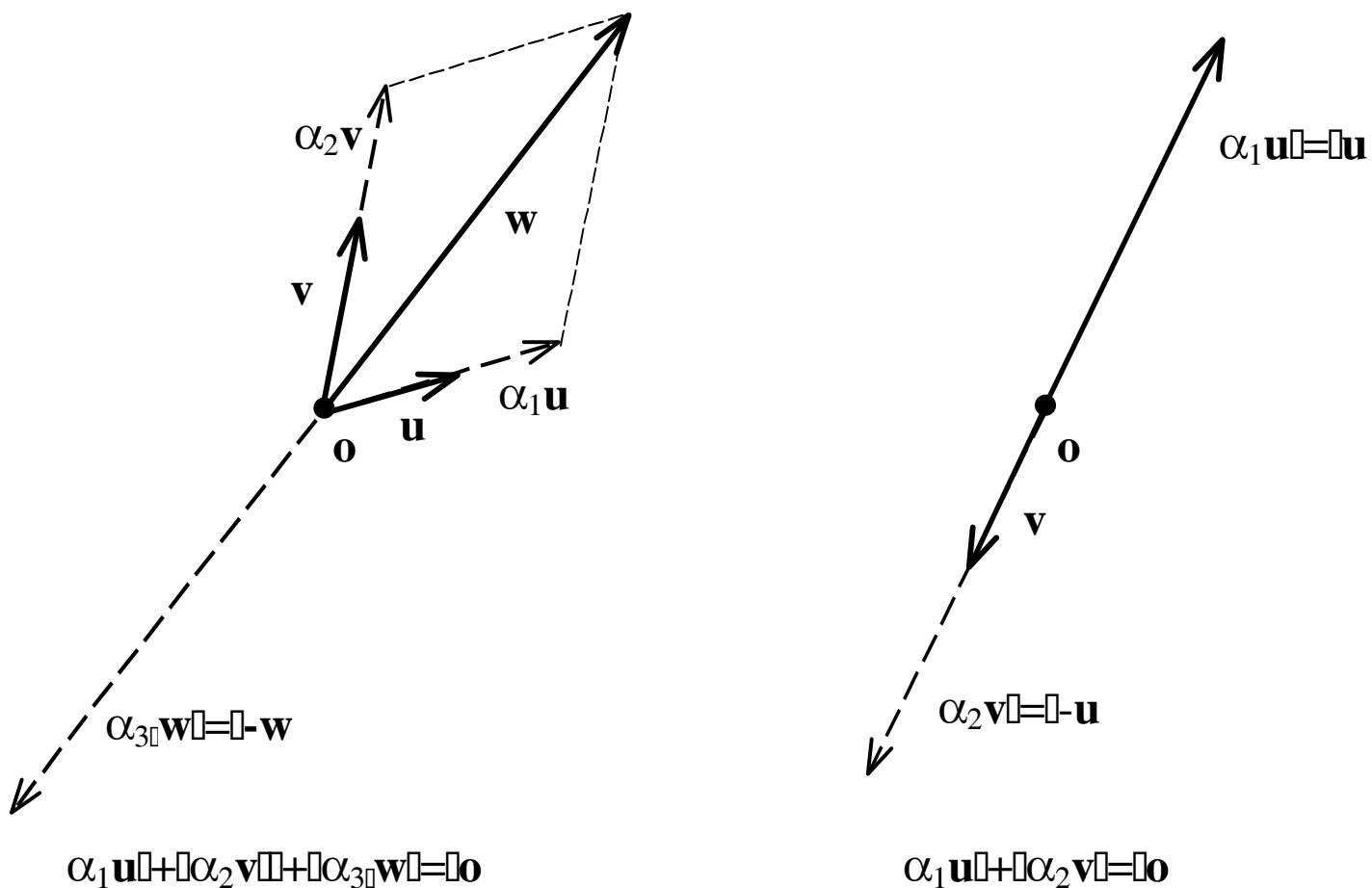
má jediné řešení

$$\alpha_1 = \cdots = \alpha_k = 0.$$

Jestliže  $\mathcal{S} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k\}$  je nezávislá, říkáme také, že vektory  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$  jsou nezávislé. Má-li rovnice  $(*)$  i jiné řešení, pak říkáme, že  $\mathcal{S}$  je *lineárně závislá* a vektory  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k$  jsou závislé.

# 5 Závislé a nezávislé vektory

Geometrický význam lineární závislosti pro dvourozměrné vázané vektory



# 5 Závislé a nezávislé vektory

---

**PŘÍKLAD 9** Jestliže  $\mathbf{v}_1 = [2, -1, 0]$ ,  $\mathbf{v}_2 = [1, 2, 5]$  a  $\mathbf{v}_3 = [7, -1, 5]$ , pak množina vektorů  $\mathcal{S} = \{\mathbf{v}_1, \mathbf{v}_2, \mathbf{v}_3\}$  je lineárně závislá, neboť  $3\mathbf{v}_1 + \mathbf{v}_2 - \mathbf{v}_3 = \mathbf{0}$ .

**PŘÍKLAD 10** Mnohočleny  $p_1(x) = 1 - x$ ,  $p_2(x) = 5 + 3x - 2x^2$  a  $p_3(x) = 1 + 3x - x^2$  tvoří lineárně závislou množinu v  $\mathcal{P}_3$ , neboť pro každé  $x \in \mathbb{R}$  platí  $3p_1(x) - p_2(x) + 2p_3(x) = 0$ , tj.  
 $3p_1 - p_2 + 2p_3 = o$ .

**PŘÍKLAD 11** Vektory  $\mathbf{e}_1 = [1, 0, 0]$ ,  $\mathbf{e}_2 = [0, 1, 0]$  a  $\mathbf{e}_3 = [0, 0, 1]$  tvoří lineárně nezávislou množinu reálných třírozměrných aritmetických vektorů, neboť  $\alpha_1\mathbf{e}_1 + \alpha_2\mathbf{e}_2 + \alpha_3\mathbf{e}_3 = \mathbf{o}$  pouze pro  $\alpha_1 = 0, \alpha_2 = 0, \alpha_3 = 0$ .

# 6 Lineární kombinace a závislost

---

## DEFINICE 5

Vektor  $\mathbf{v}$  z vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  budeme nazývat *lineární kombinací* vektorů  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_k \in \mathcal{V}$ , jestliže existují skaláry  $\alpha_1, \dots, \alpha_k$  tak, že

$$\mathbf{v} = \alpha_1 \mathbf{v}_1 + \cdots + \alpha_k \mathbf{v}_k.$$

**PŘÍKLAD 12** Mnohočlen  $p_1(x) = x$  z vektorového prostoru  $\mathcal{P}_1$  všech lineárních reálných mnohočlenů je lineární kombinací mnohočlenů  $p_2(x) = x + 1$  a  $p_3(x) = x + 2$ , neboť pro libovolné reálné  $x$  platí

$$p_1(x) = x = 2(x + 1) - (x + 2) = 2p_2(x) - p_3(x),$$

takže  $p_1 = 2p_2 - p_3$ .

# 6 Lineární kombinace a závislost

---

## VĚTA 3

Konečná množina nenulových vektorů  $\mathcal{S} = \{\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_m\}$  je lineárně závislá, právě když existuje  $k \geq 2$  tak, že vektor  $\mathbf{v}_k$  je lineární kombinací vektorů  $\mathbf{v}_1, \dots, \mathbf{v}_{k-1}$ .

# 7 Postačující podmínky pro nezávislost funkcí

---

Necht'  $\mathcal{S} = \{f_1, \dots, f_k\}$  je konečná množina reálných funkcí vektorového prostoru  $\mathcal{F}$ .  $\mathcal{S}$  je nezávislá právě tehdy, když z

$$\alpha_1 f_1(x) + \cdots + \alpha_k f_k(x) = 0$$

pro všechna  $x \in \mathbb{R}$  plyne, že  $\alpha_1 = \cdots = \alpha_k = 0$ .

Dosadíme-li za  $x$  postupně různá čísla  $x_1, \dots, x_k$ , dostaneme soustavu  $k$  lineárních rovnic o  $k$  neznámých  $\alpha_1, \dots, \alpha_k$  ve tvaru:

$$\alpha_1 f_1(x_1) + \dots + \alpha_k f_k(x_1) = 0$$

$$\vdots \qquad \dots \qquad \vdots \qquad \vdots$$

$$\alpha_1 f_1(x_k) + \dots + \alpha_k f_k(x_k) = 0$$

Pokud má tato soustava regulární matici, plyne odsud, že  $\alpha_1 = \cdots = \alpha_k = 0$  a  $\mathcal{S}$  je nezávislá množina.

# 7 Postačující podmínky pro nezávislost funkcí

---

**PŘÍKLAD 13** Rozhodněte, zda jsou mocniny  $x, x^2$  a  $x^3$  lineárně nezávislé.

**ŘEŠENÍ:** Zvolíme si body  $x_1 = 1, x_2 = 2$  a  $x_3 = 3$ , které postupně dosadíme do funkcí  $f_1(x) = x, f_2(x) = x^2, f_3(x) = x^3$ , a vytvoříme soustavu:

$$\begin{array}{rcl} \alpha_1 & + & \alpha_2 & + & \alpha_3 & = & 0 \\ 2\alpha_1 & + & 4\alpha_2 & + & 8\alpha_3 & = & 0 \\ 3\alpha_1 & + & 9\alpha_2 & + & 27\alpha_3 & = & 0 \end{array}$$

Matici této soustavy převedeme na schodový tvar. Dostaneme

$$\left[ \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 4 & 8 \\ 3 & 9 & 27 \end{array} \right] \xrightarrow{-2r_1} \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 6 & 24 \end{array} \right] \xrightarrow{-3r_2} \left[ \begin{array}{ccc} 1 & 1 & 1 \\ 0 & 2 & 6 \\ 0 & 0 & 6 \end{array} \right].$$

Matice soustavy je regulární, takže soustava má jen nulové řešení  $\alpha_1 = \alpha_2 = \alpha_3 = 0$ . Funkce  $x, x^2$  a  $x^3$  jsou tedy lineárně nezávislé.

# 8 Báze vektorového prostoru

---

## DEFINICE 6

Konečná množina  $\mathcal{E}$  vektorů vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  je *báze vektorového prostoru  $\mathcal{V}$* , jestliže

- $\mathcal{E}$  je nezávislá.
- Každý vektor  $v \in \mathcal{V}$  lze vyjádřit jako lineární kombinaci vektorů  $\mathcal{E}$ .

Ne každý vektorový prostor má bázi ve smyslu naší definice. Například neexistuje žádná konečná množina reálných funkcí, jejichž lineární kombinací by bylo možno vyjádřit libovolnou reálnou funkci.

# 8 Báze vektorového prostoru

---

**PŘÍKLAD 14** Vektory  $\mathbf{e}_1 = [1, 0, 0]$ ,  $\mathbf{e}_2 = [0, 1, 0]$ ,  $\mathbf{e}_3 = [0, 0, 1]$  tvoří bázi  $\mathcal{V} = \mathbb{R}^3$ . Jakýkoli vektor  $\mathbf{v} = [v_1, v_2, v_3]$  tohoto prostoru lze vyjádřit ve tvaru  $\mathbf{v} = v_1\mathbf{e}_1 + v_2\mathbf{e}_2 + v_3\mathbf{e}_3$ . Báze  $\mathcal{E} = (\mathbf{e}_1, \mathbf{e}_2, \mathbf{e}_3)$  je zvláštním případem *standardní báze*  $\mathbb{R}^n$ , která je tvořena řádky či sloupci jednotkové matice  $\mathbf{I}_n$ .

**PŘÍKLAD 15** Mnohočleny  $p_1(x) = 1$  a  $p_2(x) = x$  tvoří bázi vektorového prostoru  $\mathcal{P}_2$ . Každý mnohočlen  $p(x) = a_0 + a_1x$  lze zapsat ve tvaru  $p = a_0p_1 + a_1p_2$ . Mnohočleny zde považujeme za reálné funkce definované na celé reálné ose. Nechť  $a_0p_1 + a_1p_2 = 0$ , tj.  $a_0 + a_1x = 0$  pro všechna  $x$ . Pro  $x = 0$  dostíváme  $a_0 + a_1 \cdot 0 = 0$ , odkud  $a_0 = 0$ , a pro  $x = 1$  pak z  $a_1 \cdot 1 = 0$  dostaneme  $a_1 = 0$ , takže  $p_1$  a  $p_2$  jsou nezávislé.

# 8 Souřadnice vektoru

## DEFINICE 7

Nechť  $\mathcal{E} = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n)$  je uspořádaná báze vektorů vektorového prostoru  $\mathcal{V}$ . Nechť  $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$ . Potom čísla  $v_1, \dots, v_n$ , pro která platí

$$\mathbf{v} = v_1\mathbf{e}_1 + \cdots + v_n\mathbf{e}_n,$$

nazýváme *souřadnice vektoru*  $\mathbf{v}$  v bázi  $\mathcal{E}$ .

Souřadnice každého vektoru  $\mathbf{v} \in \mathcal{V}$  jsou v dané bázi  $\mathcal{E}$  určeny jednoznačně. Budeme je zapisovat také do aritmetického vektoru, který se nazývá *souřadnicový vektor* a značí se  $[\mathbf{v}]_{\mathcal{E}}$ .

**PŘÍKLAD 16** Mnohočlen  $p(x) = x + 2$  má v bázi  $\mathcal{P} = (p_1, p_2)$  z příkladu 15, kde  $p_1(x) = 1$  a  $p_2(x) = x$ , souřadnice 2, 1, neboť  $p(x) = x + 2 = 2p_1(x) + 1p_2(x)$ .

Jeho souřadnicový vektor je  $[\mathbf{p}]_{\mathcal{P}} = [2, 1]$ .

# 8 Dimenze vektorového prostoru

---

## DEFINICE 8

Maximální počet nezávislých vektorů vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  nazýváme *dimenzí* prostoru  $\mathcal{V}$  a značíme ji  $\dim \mathcal{V}$ . Má-li vektorový prostor bázi, je jeho dimenze rovna počtu vektorů báze a mluvíme o *konečněrozměrném prostoru*. Podle naší definice platí  $\dim\{\mathbf{o}\} = 0$ . Nemá-li nenulový vektorový prostor bázi, mluvíme o *nekonečněrozměrném prostoru*.

# 9 Lineární zobrazení

---

## DEFINICE 9

Nechť  $\mathcal{U}, \mathcal{V}$  jsou vektorové prostory. Zobrazení  $A : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  se nazývá *lineární zobrazení (operátor)*, jestliže pro každé dva vektory  $u, v \in \mathcal{U}$  a skalár  $\alpha$  platí:

1.  $A(u + v) = A(u) + A(v)$
2.  $A(\alpha u) = \alpha A(u)$

Lineární zobrazení  $\mathcal{U} \rightarrow \mathcal{U}$  se často nazývá *lineární transformace*. Množinu všech lineárních zobrazení vektorového prostoru  $\mathcal{U}$  do vektorového prostoru  $\mathcal{V}$  budeme značit  $\mathcal{L}(\mathcal{U}, \mathcal{V})$ . Místo  $\mathcal{L}(\mathcal{U}, \mathcal{U})$  budeme psát stručně  $\mathcal{L}(\mathcal{U})$ . Lineární zobrazení vektorového prostoru  $\mathcal{U}$  do  $\mathbb{R}$  se nazývají *lineární formy* nebo *lineární funkcionály*.

# 9 Lineární zobrazení

---

**PŘÍKLAD 17** Funkce  $y = ax$  je lineární transformace  $\mathbb{R}$  pro libovolné pevně zvolené  $a \in \mathbb{R}$ , neboť

$$a(u + v) = au + av \quad \text{a} \quad a(\alpha u) = \alpha au$$

pro libovolná čísla  $u, v$  a  $\alpha$ .

**PŘÍKLAD 18** Funkce  $f : y = 2x + 1$  není lineární transformace  $\mathbb{R}$ , neboť  $f(2 + 2) = f(4) = 9 \neq 10 = f(2) + f(2)$ .

**PŘÍKLAD 19** Je-li  $A$  libovolná reálná  $m \times n$  matice,  $\mathbb{R}^{n,1}(\mathbb{R}^{m,1})$  prostor všech sloupcových aritmetických vektorů dimenze  $n(m)$ , pak je

$$A : \mathbb{R}^{n,1} \ni \mathbf{x} \mapsto A\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m,1}$$

lineární zobrazení, neboť pro libovolné vektory  $\mathbf{x}$  a  $\mathbf{y}$  platí

$$A(\mathbf{x} + \mathbf{y}) = A\mathbf{x} + A\mathbf{y} \quad \text{a} \quad A(\alpha \mathbf{x}) = \alpha A\mathbf{x}.$$

# 9 Lineární zobrazení

---

**PŘÍKLAD 20** Zobrazení  $D : \mathcal{P}_{n+1} \mapsto \mathcal{P}_n$  definované předpisem

$$D : p(x) = a_n x^n + \cdots + a_1 x + a_0 \mapsto p'(x) = n a_n x^{n-1} + \cdots + a_2 x + a_1$$

je lineární.

Opravdu pro  $p(x) = a_n x^n + \cdots + a_0$  a  $q(x) = b_n x^n + \cdots + b_0$  je  
 $(p + q)(x) = (a_n + b_n)x^n + \cdots + (a_0 + b_0)$ ,  
 $(\alpha p)(x) = (\alpha a_n)x^n + \cdots + (\alpha a_0)$  a

$$\begin{aligned} 1. D(p + q) &= n(a_n + b_n)x^{n-1} + \cdots + (a_1 + b_1) = \\ &= n a_n x^{n-1} + \cdots + a_1 + n b_n x^{n-1} + \cdots + b_1 = \\ &= p'(x) + q'(x) = D(p) + D(q) \\ 2. D(\alpha p) &= n(\alpha a_n)x^{n-1} + \cdots + (\alpha a_1) = \alpha(n a_n x^{n-1} + \cdots + a_1) = \\ &= \alpha p'(x) = \alpha D(p). \end{aligned}$$

# 9 Princip superpozice a inverze lineárních zobrazení

---

Mnoho technických problémů lze zformulovat jako úlohu najít pro dané lineární zobrazení  $A : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  a pro  $\mathbf{b} \in \mathcal{V}$  vektor  $\mathbf{x} \in \mathcal{U}$  tak, aby platilo

$$A(\mathbf{x}) = \mathbf{b}. \quad (R)$$

Předpokládejme nyní, že známe například řešení  $\mathbf{x}_1$  a  $\mathbf{x}_2$  rovnice  $(R)$  pro dvě pravé strany  $\mathbf{b}_1$  a  $\mathbf{b}_2$ , tedy že platí

$$A(\mathbf{x}_1) = \mathbf{b}_1 \text{ a } A(\mathbf{x}_2) = \mathbf{b}_2,$$

a že navíc platí  $\mathbf{b} = \mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2$ .

Pak můžeme určit řešení  $\mathbf{x}$  rovnice  $(R)$  pouhým sečtením  $\mathbf{x}_1$  a  $\mathbf{x}_2$ , neboť pro  $\mathbf{x} = \mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2$  platí

$$A(\mathbf{x}) = A(\mathbf{x}_1 + \mathbf{x}_2) = A(\mathbf{x}_1) + A(\mathbf{x}_2) = \mathbf{b}_1 + \mathbf{b}_2 = \mathbf{b}.$$

# 9 Princip superpozice a inverze lineárních zobrazení

---

## VĚTA 4

Nechť  $A : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  je vzájemně jednoznačné lineární zobrazení vektorového prostoru  $\mathcal{U}$  na vektorový prostor  $\mathcal{V}$ . Pak existuje  $A^{-1}$ , které je rovněž lineární zobrazení.

DŮKAZ: Inverzní zobrazení  $A^{-1}$  existuje pro každé vzájemně jednoznačné zobrazení. Nechť  $\mathbf{u} = A(\mathbf{x})$ ,  $\mathbf{v} = A(\mathbf{y})$ , tedy  $\mathbf{x} = A^{-1}(\mathbf{u})$  a  $\mathbf{y} = A^{-1}(\mathbf{v})$ , a nechť  $\alpha$  je libovolný skalár. Potom

$$\begin{aligned}A^{-1}(\mathbf{u} + \mathbf{v}) &= A^{-1}(A(\mathbf{x}) + A(\mathbf{y})) = A^{-1}(A(\mathbf{x} + \mathbf{y})) = \mathbf{x} + \mathbf{y} = \\&= A^{-1}(\mathbf{u}) + A^{-1}(\mathbf{v}),\end{aligned}$$

$$A^{-1}(\alpha\mathbf{u}) = A^{-1}(\alpha A(\mathbf{x})) = A^{-1}(A(\alpha\mathbf{x})) = \alpha\mathbf{x} = \alpha A^{-1}(\mathbf{u}).$$

# 10 Matice lineárního zobrazení

## VĚTA 5

Nechť  $A : \mathbb{R}^{m,1} \mapsto \mathbb{R}^{n,1}$  je libovolné lineární zobrazení. Pak existuje matice  $\mathbf{A}$  typu  $(n, m)$  tak, že pro libovolné  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m,1}$  platí

$$A(\mathbf{x}) = \mathbf{Ax}.$$

DŮKAZ: Jelikož libovolný vektor  $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^{m,1}$  lze zapsat ve tvaru

$$\mathbf{x} = x_1 \mathbf{s}_1^{\mathbf{I}} + \cdots + x_m \mathbf{s}_m^{\mathbf{I}}$$

lze  $A(\mathbf{x})$  zapsat pomocí

$$A(\mathbf{x}) = A(x_1 \mathbf{s}_1^{\mathbf{I}} + \cdots + x_m \mathbf{s}_m^{\mathbf{I}}) = x_1 A(\mathbf{s}_1^{\mathbf{I}}) + \cdots + x_m A(\mathbf{s}_m^{\mathbf{I}}) = \mathbf{Ax},$$

kde

$$\mathbf{A} = [A(\mathbf{s}_1^{\mathbf{I}}), \dots, A(\mathbf{s}_m^{\mathbf{I}})] = [a_{ij}] .$$

# 10 Matice lineárního zobrazení

Budeme předpokládat, že  $\mathcal{U}$  a  $\mathcal{V}$  jsou dva vektorové prostory konečné dimenze s bázemi  $\mathcal{E} = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_m)$  a  $\mathcal{F} = (\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_n)$ .

## DEFINICE 10

Nechť  $A : \mathcal{U} \rightarrow \mathcal{V}$  je lineární zobrazení. Pak můžeme vektory  $A(\mathbf{e}_1), \dots, A(\mathbf{e}_m)$  vyjádřit jako lineární kombinace vektorů  $\mathbf{f}_1, \dots, \mathbf{f}_m$  ve tvaru:

$$\begin{aligned} A(\mathbf{e}_1) &= a_{11}\mathbf{f}_1 + \cdots + a_{n1}\mathbf{f}_n \\ &\vdots \quad \vdots \quad \cdots \quad \vdots \end{aligned}$$

$$A(\mathbf{e}_m) = a_{1m}\mathbf{f}_1 + \cdots + a_{nm}\mathbf{f}_n$$

Matici  $[A]_{\mathcal{E}, \mathcal{F}} = [a_{ij}] = [[A(\mathbf{e}_1)]_{\mathcal{F}}, \dots, [A(\mathbf{e}_m)]_{\mathcal{F}}]$  nazýváme *maticí lineárního zobrazení A vzhledem k bázím  $(\mathcal{E}, \mathcal{F})$* . Jestliže  $\mathcal{U} = \mathcal{V}$  a  $\mathcal{E} = \mathcal{F}$ , pak budeme mluvit o *matici lineární transformace vzhledem k bázi  $\mathcal{E}$*  a místo  $[A]_{\mathcal{E}, \mathcal{E}}$  budeme psát stručně  $[A]_{\mathcal{E}}$ .

# 10 Matice lineárního zobrazení

---

**PŘÍKLAD 21** Nechť  $\mathcal{P}_3, \mathcal{P}_2$  mají báze  $\mathcal{E} = (e_1, e_2, e_3)$ , kde  $e_1(x) = 1, e_2(x) = x, e_3(x) = x^2$  a  $\mathcal{F} = (f_1, f_2)$ , kde  $f_1(x) = 1, f_2(x) = x$ . Najděte matici derivace

$$D : \mathcal{P}_3 \ni p \mapsto p' \in \mathcal{P}_2.$$

**ŘEŠENÍ:** Nejdříve najdeme souřadnice  $D(e_1), D(e_2)$  a  $D(e_3)$  v bázi  $\mathcal{F}$ . Jelikož  $D(e_1)(x) = 0, D(e_2)(x) = 1$  a  $D(e_3)(x) = 2x$ , můžeme napsat přímo:

$$\begin{aligned} 0 &= 0 \cdot 1 + 0 \cdot x \\ 1 &= 1 \cdot 1 + 0 \cdot x \\ 2x &= 0 \cdot 1 + 2 \cdot x \end{aligned}$$

Souřadnice  $D(e_1), D(e_2)$  a  $D(e_3)$  vzhledem k  $\mathcal{F}$  tvoří zřejmě koeficienty na řádcích, které zapíšeme do sloupců a dostaneme

$$[D]_{\mathcal{E}, \mathcal{F}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

# 10 Matice lineárního zobrazení

---

**PŘÍKLAD 22** S využitím řešení příkladu 21 vypočtěte derivaci libovolného mnohočlenu  $p$  nejvýše druhého stupně.

**ŘEŠENÍ:** Mnohočlen  $p(x) = ax^2 + bx + c \in \mathcal{P}_3$  má v bázi  $\mathcal{E}$  souřadnice

$$[p]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix}.$$

Jelikož jsme si v příkladu 29 ukázali, že derivace  $D : \mathcal{P}_3 \mapsto \mathcal{P}_2$  má v bázích  $\mathcal{E}, \mathcal{F}$  matici

$$[D]_{\mathcal{E}, \mathcal{F}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}.$$

platí

$$[p']_{\mathcal{F}} = [Dp]_{\mathcal{F}} = [D]_{\mathcal{E}, \mathcal{F}} [p]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c \\ b \\ a \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b \\ 2a \end{bmatrix}.$$

Odtud

$$p'(x) = b \cdot f_1(x) + 2a \cdot f_2(x) = b + 2ax.$$

# 11 Bilineární formy

---

## DEFINICE 11

Nechť  $\mathcal{V}$  je reálný vektorový prostor. Zobrazení  $B : \mathcal{V} \times \mathcal{V} \mapsto \mathbb{R}$  se nazývá *bilineární forma*, jestliže pro libovolné  $\mathbf{u}, \mathbf{v}, \mathbf{w} \in \mathcal{V}$  a  $\alpha \in \mathbb{R}$  platí:

1.  $B(\mathbf{u} + \mathbf{v}, \mathbf{w}) = B(\mathbf{u}, \mathbf{w}) + B(\mathbf{v}, \mathbf{w})$
2.  $B(\alpha\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \alpha B(\mathbf{u}, \mathbf{v})$
3.  $B(\mathbf{u}, \mathbf{v} + \mathbf{w}) = B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + B(\mathbf{u}, \mathbf{w})$
4.  $B(\mathbf{u}, \alpha\mathbf{v}) = \alpha B(\mathbf{u}, \mathbf{v})$

Bilineární funkce je tedy při zvolené hodnotě jedné proměnné lineární funkcí druhé proměnné. Můžeme ji považovat za zobecnění funkce  $f(x, y) = axy$  dvou proměnných  $x$  a  $y$  na vektorové prostory.

# 11 Definice a příklady

---

**PŘÍKLAD 23** Na prostoru  $\mathcal{V} = \mathbb{R}^3$  sloupcových vektorů dimenze 3 si definujeme formu  $B$  předpisem, který každé dvojici vektorů  $\mathbf{x} = [x_i]$  a  $\mathbf{y} = [y_i]$  přiřazuje

$$B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{y} = x_1 y_1 + x_2 y_2 + x_3 y_3.$$

Interpretujeme-li  $\mathbf{x}$  jako sílu a  $\mathbf{y}$  jako dráhu, pak  $B(\mathbf{x}, \mathbf{y})$  je práce konaná silou  $\mathbf{x}$  po dráze  $\mathbf{y}$ . Snadno se ověří, že  $B$  je bilineární forma.

**PŘÍKLAD 24** Nechť  $\mathbf{A} = [a_{ij}]$  je daná reálná čtvercová matice řádu 2. Pak zobrazení, které každé dvojici sloupcových vektorů druhého řádu  $\mathbf{x} = [x_i]$  a  $\mathbf{y} = [y_i]$  přiřazuje

$$B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{y} = a_{11} x_1 y_1 + a_{12} x_1 y_2 + a_{21} x_2 y_1 + a_{22} x_2 y_2,$$

je bilineární forma.

**PŘÍKLAD 25** Nechť  $\mathcal{F}$  je vektorový prostor všech reálných funkcí. Pak předpis, který každé dvojici funkcí  $f \in \mathcal{F}$  a  $g \in \mathcal{F}$  přiřazuje

$$B(f, g) = f(1)g(1) + f(2)g(2),$$

definuje bilineární formu.

# 11 Klasifikace bilineárních forem

---

## DEFINICE 12

Nechť  $\mathcal{V}$  je libovolný vektorový prostor. Bilineární forma  $B$  se nazývá *symetrická*, jestliže pro libovolné vektory  $\mathbf{u}, \mathbf{v} \in \mathcal{V}$  platí  $B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = B(\mathbf{v}, \mathbf{u})$  a *antisymetrická*, jestliže  $B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = -B(\mathbf{v}, \mathbf{u})$ .

**PŘÍKLAD 26** Bilineární formy z příkladu 23 a 25 jsou zřejmě symetrické, zatímco forma z příkladu 24 je symetrická, právě když  $\mathbf{A} = \mathbf{A}^\top$ . Bilineární forma z příkladu 24 bude antisymetrická, právě když  $\mathbf{A} = -\mathbf{A}^\top$

Vskutku  $B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = \mathbf{y}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} = (\mathbf{y}^\top \mathbf{A} \mathbf{x})^\top = (\mathbf{A} \mathbf{x})^\top \mathbf{y} = \mathbf{x}^\top \mathbf{A}^\top \mathbf{y}$ .

Jelikož  $B(\mathbf{y}, \mathbf{x}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{y}$  pak  $B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = B(\mathbf{y}, \mathbf{x}) \Leftrightarrow \mathbf{A} = \mathbf{A}^\top$ .

Obdobně  $B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = -B(\mathbf{y}, \mathbf{x}) \Leftrightarrow \mathbf{A} = -\mathbf{A}^\top$ .

# 11 Klasifikace bilineárních forem

---

## VĚTA 6

Každou bilineární formu  $B$  můžeme vyjádřit ve tvaru součtu symetrické a antisymetrické formy

$$B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = B^S(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + B^A(\mathbf{u}, \mathbf{v}),$$

kde

$$B^S(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{2} (B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + B(\mathbf{v}, \mathbf{u}))$$

$$B^A(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{2} (B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) - B(\mathbf{v}, \mathbf{u}))$$

přičemž  $B^S(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = B^S(\mathbf{v}, \mathbf{u})$  a  $B^A(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = -B^A(\mathbf{v}, \mathbf{u})$ .

Formy  $B^S$  a  $B^A$  se nazývají po řadě *symetrická část* a *antisymetrická část* bilineární formy  $B$ .

DŮKAZ:  $B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) = \frac{1}{2} (B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) + B(\mathbf{v}, \mathbf{u})) + \frac{1}{2} (B(\mathbf{u}, \mathbf{v}) - B(\mathbf{v}, \mathbf{u}))$

# 12 Matice bilineární formy

---

## DEFINICE 13

Nechť  $\mathcal{V}$  je libovolný vektorový prostor a  $\mathcal{E} = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n)$  je jeho báze. Maticí bilineární formy  $B$  v bázi  $\mathcal{E}$  rozumíme matici

$$[B]_{\mathcal{E}} = [B(\mathbf{e}_i, \mathbf{e}_j)]$$

## VĚTA 7

Nechť  $[B]_{\mathcal{E}}$  je matice bilineární formy  $B$  v bázi  $\mathcal{E}$  vektorového prostoru  $\mathcal{V}$ . Pro libovolné vektory  $x, y \in \mathcal{V}$

$$B(\mathbf{x}, \mathbf{y}) = [\mathbf{x}]_{\mathcal{E}}^{\top} [B]_{\mathcal{E}} [\mathbf{y}]_{\mathcal{E}}.$$

# 12 Matice bilineární formy

---

**PŘÍKLAD 27** Najděte matici bilineární formy z příkladu 3 definované na prostoru  $P_3$  všech mnohočlenů nejvýše druhého stupně v bázi  $\mathcal{E} = (e_1, e_2, e_3)$ , kde  $e_1(x) = 1, e_2(x) = x, e_3(x) = x^2$ . Výsledek využijte k vyčíslení  $B(p, q)$  pro  $p(x) = 1 - x$  a  $q(x) = x^2 - x$ .

**ŘEŠENÍ:** Postupně vypočteme:

$$B(e_1, e_1) = e_1(1)e_1(1) + e_1(2)e_1(2) = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = 2$$

$$B(e_1, e_2) = e_1(1)e_2(1) + e_1(2)e_2(2) = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 2 = 3$$

$$B(e_1, e_3) = e_1(1)e_3(1) + e_1(2)e_3(2) = 1 \cdot 1 + 1 \cdot 4 = 5$$

$$B(e_2, e_2) = e_2(1)e_2(1) + e_2(2)e_2(2) = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 = 5$$

$$B(e_2, e_3) = e_2(1)e_3(1) + e_2(2)e_3(2) = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 4 = 9$$

$$B(e_3, e_3) = e_3(1)e_3(1) + e_3(2)e_3(2) = 1 \cdot 1 + 4 \cdot 4 = 17$$

Ostatní prvky matice formy dopočteme ze symetrie

$$B(e_i, e_j) = e_i(1)e_j(1) + e_i(2)e_j(2) = e_j(1)e_i(1) + e_j(2)e_i(2) = B(e_j, e_i).$$

# 12 Matice bilineární formy

---

## PŘÍKLAD 28 (Pokračování)

Matice má tedy tvar:

$$[B]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & 9 \\ 5 & 9 & 17 \end{bmatrix}.$$

Jelikož

$$[p]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} \text{ a } [q]_{\mathcal{E}} = \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix},$$

platí

$$B(p, q) = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 & 3 & 5 \\ 3 & 5 & 9 \\ 5 & 9 & 17 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2 \\ 4 \\ 8 \end{bmatrix} = -2.$$

# 13 Kvadratické formy

---

## DEFINICE 14

Nechť  $\mathcal{V}$  je vektorový prostor a nechť  $B$  je bilineární forma na  $\mathcal{V}$ . Zobrazení  $Q_B$  definované pro libovolné  $\mathbf{x} \in \mathcal{V}$  předpisem

$$Q_B(\mathbf{x}) = B(\mathbf{x}, \mathbf{x})$$

se nazývá *kvadratická forma* příslušná bilineární formě  $B$ . Kvadratickou formou budeme stručně nazývat zobrazení  $Q$  definované na  $\mathcal{V}$ , pro které existuje bilineární forma  $B$  na  $\mathcal{V}$  tak, že  $Q = Q_B$ .

Kvadratickou formu můžeme považovat za zobecnění funkce  $y = ax^2$  na vektorové prostory.

# 13 Kvadratické formy

---

**PŘÍKLAD 29** Na prostoru  $\mathcal{V} = \mathbb{R}^3$  sloupcových vektorů dimenze 3 je definováno zobrazení  $Q$ , které každému vektoru  $\mathbf{x} = [x_i]$  přiřazuje

$$Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{x} = x_1^2 + x_2^2 + x_3^2,$$

což je kvadratická forma příslušná bilineární formě definované v příkladě 23 o bilineárních formách. Interpretujeme-li  $\mathbf{x}$  jako polohový vektor, pak  $Q(\mathbf{x})$  je druhá mocnina jeho délky.

**PŘÍKLAD 30** Nechť  $\mathbf{A} = [a_{ij}]$  je daná reálná čtvercová matice řádu 2. Pak zobrazení, které každému sloupcovému vektoru  $\mathbf{x} = [x_i]$  dimenze dvě přiřazuje

$$Q(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} = a_{11}x_1^2 + (a_{12} + a_{21})x_1x_2 + a_{22}x_2^2$$

je kvadratická forma příslušná bilineární formě definované v příkladě 24 o bilineárních formách.

**PŘÍKLAD 31** Nechť  $\mathcal{F}$  je prostor všech reálných funkcí. Pak předpis, který každé funkci  $f \in \mathcal{F}$  přiřazuje

$$Q(f) = f(1)^2 + f(2)^2,$$

definuje kvadratickou formu příslušnou bilineární formě definované v příkladě 25 o bilineárních formách.

# 14 Matice kvadratické formy

---

Necht'  $\mathcal{V}$  je vektorový prostor konečné dimenze s bází  $\mathcal{E} = (\mathbf{e}_1, \dots, \mathbf{e}_n)$  a necht'  $Q$  je daná kvadratická forma příslušná bilineární formě  $B$ . Pak pro libovolný vektor  $\mathbf{x} \in \mathcal{V}$  platí

$$Q(\mathbf{x}) = B(\mathbf{x}, \mathbf{x}) = [\mathbf{x}]_{\mathcal{E}}^\top [B]_{\mathcal{E}} [\mathbf{x}]_{\mathcal{E}}.$$

Je proto přirozené považovat matici  $[B]_{\mathcal{E}}$  za matici kvadratické formy  $Q$  příslušné bilineární formě  $B$  v bázi  $\mathcal{E}$ . Kvadratická forma příslušná  $B$  přísluší též symetrické části  $B^S$  bilineární formy  $B$ . Proto definujeme *matici kvadratické formy*  $Q_B$  příslušné k bilineární formě  $B$  jako symetrickou matici

$$[Q_B] = [B^S].$$

Při studiu matic kvadratických forem se tedy můžeme omezit na symetrické matice.

# 15 Pozitivně definitní formy

---

## DEFINICE 15

Kvadratická forma  $Q$  na vektorovém prostoru  $\mathcal{V}$  se nazývá *pozitivně definitní*, jestliže pro libovolné  $\mathbf{x} \in \mathcal{V}, \mathbf{x} \neq \mathbf{0}$  platí  $Q(\mathbf{x}) > 0$ . Jestliže pro libovolné  $\mathbf{x} \in \mathcal{V}$  platí  $Q(\mathbf{x}) \geq 0$ , pak se  $Q$  nazývá *pozitivně semidefinitní*.

**PŘÍKLAD 32** Kvadratická forma z příkladu 29 je pozitivně definitní.

**PŘÍKLAD 33** Kvadratická forma  $Q$  definovaná na  $\mathbb{R}^2$  předpisem

$$Q(\mathbf{x}) = 2x_1^2 - 2x_1x_2 + 3x_2^2 = 2(x_1 - \frac{1}{2}x_2)^2 + \frac{5}{2}x_2^2 \text{ je pozitivně definitní.}$$

**PŘÍKLAD 34** Kvadratická forma z příkladu 31 nabývá pouze nezáporných hodnot, avšak  $Q(f) = 0$  například pro nenulovou funkci  $f(x) = (x - 1)(x - 2)$ . Kvadratická forma je proto pouze pozitivně semidefinitní.

# 15 Pozitivně definitní formy

---

**LEMMA 2** Je-li  $\mathcal{V}$  je vektorový prostor konečné dimenze s bází  $\mathcal{E}$  a je-li  $Q$  je pozitivně definitní kvadratická forma, pak pro libovolné  $\mathbf{x} \neq \mathbf{o}$  platí  $[\mathbf{x}]_{\mathcal{E}} \neq \mathbf{o}$  a

$$Q(\mathbf{x}) = [\mathbf{x}]_{\mathcal{E}}^\top [Q]_{\mathcal{E}} [\mathbf{x}]_{\mathcal{E}} > 0.$$

## DEFINICE 16

Každou symetrickou matici  $\mathbf{A}$  budeme nazývat *pozitivně definitní*, jestliže pro každý sloupcový vektor  $\mathbf{x} \neq \mathbf{o}$  platí  $\mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} > 0$ , a *pozitivně semidefinitní*, jestliže  $\mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} \geq 0$  pro libovolný sloupcový vektor  $\mathbf{x}$ .

Kvadratická forma je tedy pozitivně definitní (semidefinitní), právě když je její matice v libovolné bázi pozitivně definitní (semidefinitní).