

Obecně použitelné rady:

1. Nenamlouvejte si něco, co v programu není.
2. Vyjadřujte zřetelně své záměry.
3. Podívejte se na triviální případy.
4. Používejte asymetrické intervaly.
5. Chyby začínají v temných zákoutích.
6. Programujte defenzivně.

Program se skládá ze znaků

```
if (x = y) /* akce */
```

```
while (c = ' ' || c == '\t' || c == '\n')  
    c = getchar();
```

```
if ((x = y) != 0) /akce */
```

```
a---b
```

```
int x, y, *p;
```

```
y = x/*p; /* p ukazuje na dělitele */
```

```
printf("Komentáře %s zanořovat.\n",  
    /*/*/0*/**/1 ? "lze" : "nelze");
```

```
int a[] =  
    {128, 231, 127, 162,  
     067, 121, 034, 171};
```

Záměna ' a ".

```
void f(char *s) {printf("%s\n", s);}  
f('2');
```

Syntaxe Deklarace

```
float *g(), (*h)();
```

```
(* (void (*)())4)();
```

```
typedef void (*fp)();  
(* (fp)4)();
```

Precedence

```
byte = high << 4 + low;
```

```
while(c = getc(in) != EOF)  
    putc(c, out);
```

Středník v C

```
if (x[i] > big);  
    big = x[i];
```

```
if (n < 3)  
    return  
logrec.date = x[0];  
logrec.time = x[1];
```

```
struct logrec {int date;  
               int time;  
               int code; }
```

```
main()  
{ ... }
```

Návyk z Pascalu

```
case '\n': linecount++;  
        /* zde není středník */  
case '\t':  
case ' ' :  
        .  
        :
```

Funkce bez argumentu

```
f;
```