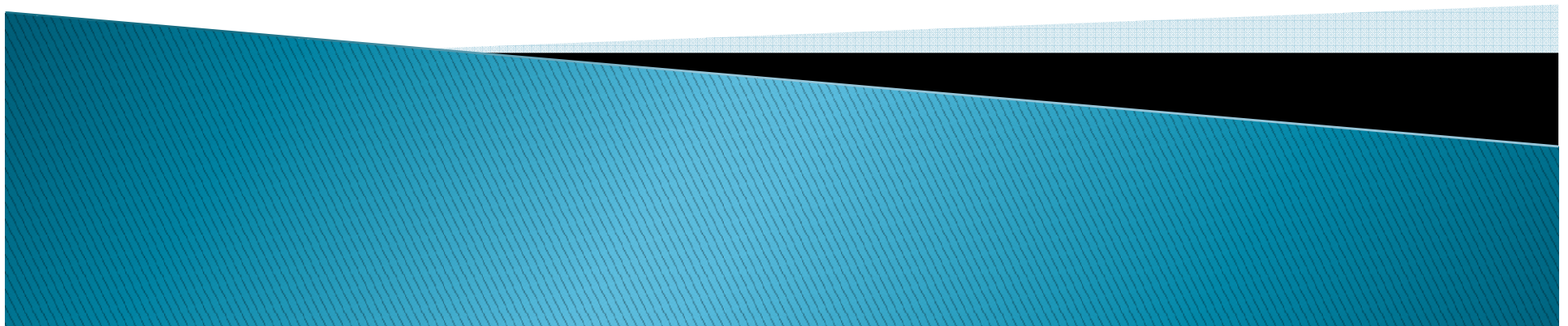


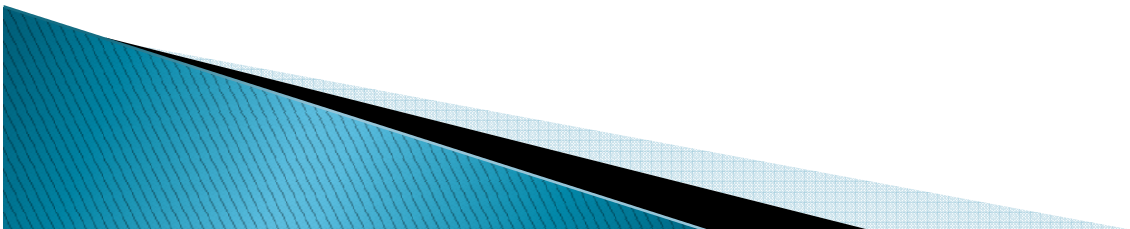
# MPI 2.0 paralelní I/O & dynamická správa procesů

Jaroslav Hořejší – hor412



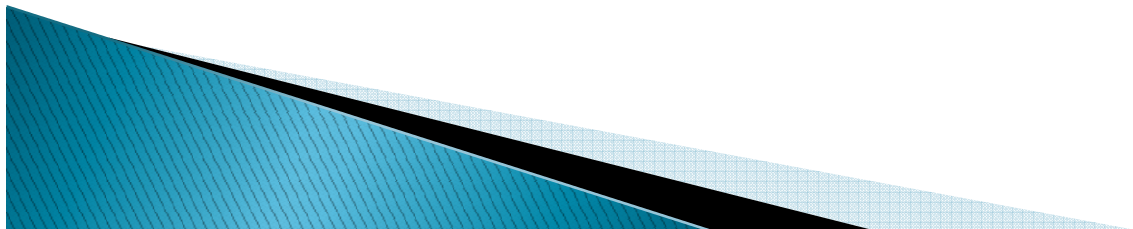
# Obsah

- ▶ Proč vzniklo MPI?
- ▶ Paralelní I/O v MPI
- ▶ Dynamická správa procesů
- ▶ Funkce
- ▶ Závěr



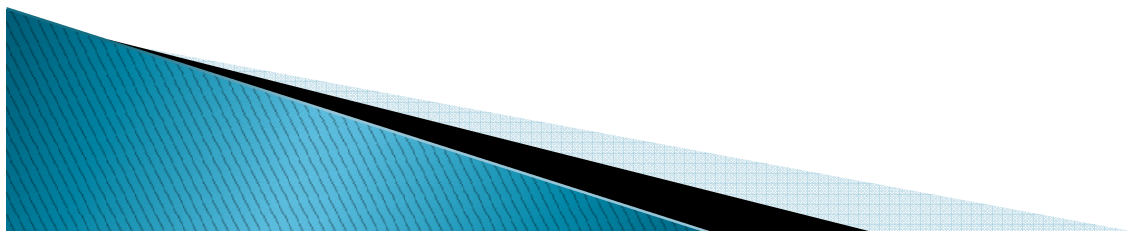
# Proč vzniklo MPI?

- ▶ Model předávání zpráv – 90 letech uznáván
- ▶ MPI forum – 1992 sdružení asi 140 organizací a firem
- ▶ MPI 1.0 – 1994
- ▶ MPI 1.1 – 1995
- ▶ MPI 1.2 – 1995 – 1996
- ▶ MPI 2.0 – 1997
- ▶ MPI 3.0 – 2010?



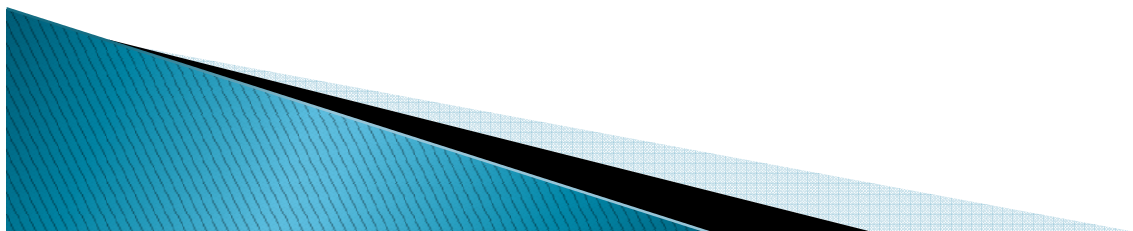
# Paralelní I/O v MPI

- ▶ Standard POSIX s jeho přenositelností a optimalizací nelze použít paralelní I/O v MPI. Místo toho musí implementovat rozhraní , které podporuje dělení dat souborů mezi procesy a sdružené rozhraní pro přesun globálních dat struktur mezi pamětí procesu a soubory. MPI poskytuje vzory pro přístup k sdíleným souborům(broadcast atd) Toto rozhraní použítí technik „collective buffer“ .



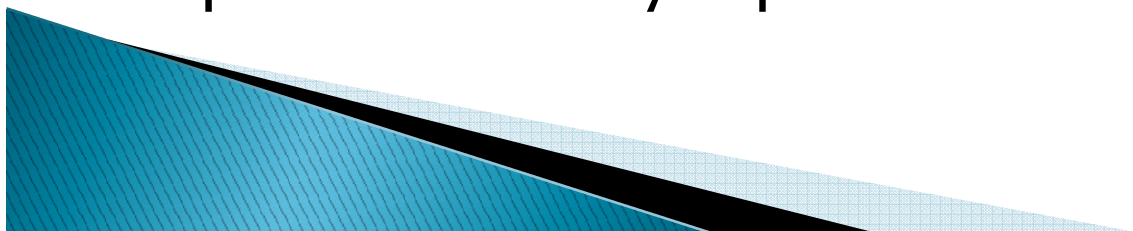
# Dynamická správa procesu

- ▶ Ve verzi MPI 1.1 neexistovala, ale protože bylo nutno spravovat procesy z důvodu, že důležité třídy potřebovaly řízení procesů a jejich výpočet a typ před spuštěním, aby mohli použít pokročilé metody paralelního zpracování úloh např. seriové programy s paralelními moduly
- ▶ Dále zjednodušilo přechod mezi PVM a MPI, protože byla doplněna funkce MPI\_Spawn, která obdobou PVM\_Spawn



# Důležité funkce

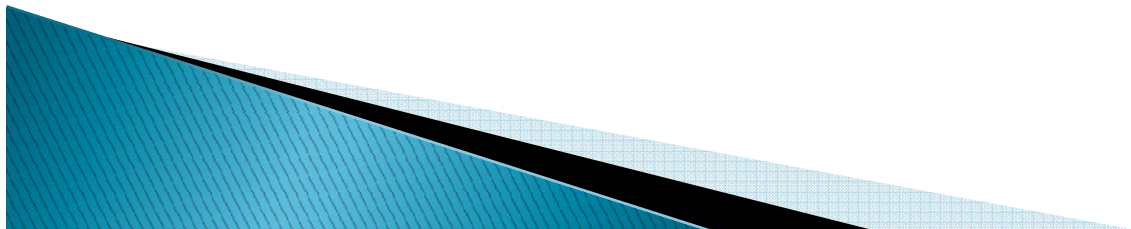
- ▶ `MPI_COMM_WORLD` vrací komunikátor sdružující všechny procesy
- ▶ `MPI_COMM_GET_PARENT(parent)` – vrátí rodiče ve workerovi
- ▶ `MPI_Init (&argc,&argv)`; funkce, která musí být volána před spuštěním jakékoliv jiné funkce. `MPI_FINALIZE()`; ukončuje provádění MPI. Tato funkce musí být volaná jako poslední.
- ▶ `MPI_COMM_SIZE` zjistí počet procesů ve skupině, která je asociována s komunikátorem
- ▶ `MPI_UNIVERSE_SIZE` je funkce, která zjistí kolik procesů má být spuštěno.



# Funkce – MPI\_SPAWN

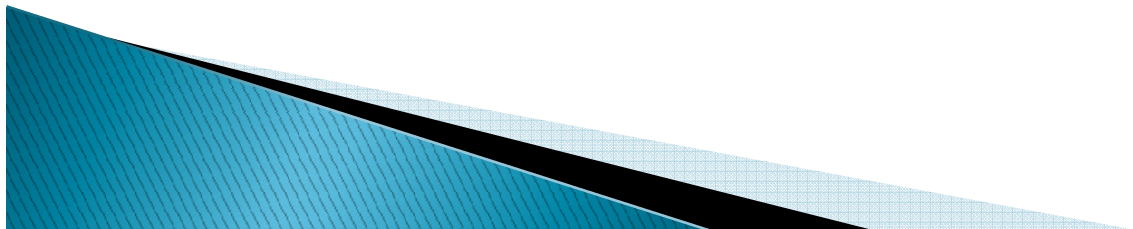
**MPI\_COMM\_SPAWN** (command, argv, maxprocs, info, root, comm, intercomm, array\_of\_errcodes)

- ▶
- ▶ IN                    command                    jméno programu, který bude vytvořen
- ▶ IN                    argv                    argument commandu je pole stringů ,který obsahují argumenty, které prochází programem
- ▶ IN                    maxprocs                    maximální počet procesů, který bude vytvořen a spuštěn
- ▶ IN                    info                    nastavuje klíčovou dvojici hodnot, které říkají runtime systému, kde a jak má být proces zahájen (NULL)
- ▶ IN                    root                    číslo procesu ve kterém jsou předchozí argumenty otestovány
- ▶ IN                    comm                    je intrakomunikátor obsahující skupinu vytvořených procesů (handle)
- ▶ OUT                    intercomm                    interkomunikátor mezi současnou skupinou procesů a nově vytvořenou skupinou procesů (handle)
- ▶ OUT                    array\_of\_errcodes                    jeden kód přes proces (pole integerů) délka argumentu maxprocs



# Další funkce

- ▶ **MPI\_COMM\_SPAWN\_MULTIPLE** (count, array\_of\_commands, array\_of\_argv, array\_of\_maxprocs, array\_of\_info, root, comm, intercomm, array\_of\_errcodes)
- ▶ **MPI\_COMM\_MODIFY** (comm, maxprocs, intercomm)





# Příklad

```

/*manager*/
#include "mpi.h"
int main(int argc, char *argv[])
{
    int world_size, universe_size, *universe_sizep, flag ;
    MPI_Comm everyone ; /*intercommunicator */
    char worker_program[100] ;

    MPI_Init (&argc, &argv) ;
    MPI_Comm_size(MPI_COMM_WORLD, &world_size) ;
    if (world_size != 1) error ("Top heavy with
    management");

    MPI_Comm_get_attr(MPI_COMM_WORLD, MPI_UNIVERSE_SIZE,
    &universe_sizep, &flag) ;

    if (!flag) {
        printf ("This MPI does not support UNIVERSE_SIZE> How many\n\
        processes total?" ) ;

        scanf ("%d" , &universe_size);
    } else universe_size = *universe_sizep;
    if (universe_size == 1 ) error ("No room to start workers") /*

    choose_worker_program (worker_program);
    MPI_Comm_spawn(worker_program, MPI_ARGV_NULL, universe_size-1,
    MPI_INFO_NULL, 0, MPI_COMM_SELF, &everyone,
    MPI_ERRCODES_IGNORE) ;

    MPI_Finalize()
    Return 0;
}

```

```

> #include „mpi.h“
> int main (int argc, char &argv [])
> {
>     int size;
>     MPI_Comm parent;
>     MPI_Init (&argc, &argv);
>     MPI_Comm_get_parent (&parent) ;
>     If (parent == MPI_COMM_NULL) error („No parent!“) ;
>     MPI_Comm_repote_size (parent, &size);
>     If (size != 1 ) error („Something is wrong with the parent „)
>
> /*
>  * Paralel code here.
>  * The manager is represented as the process with rank 0 in ( the remote
>  * group of) the parent communicator. If the workers need to communicate
>  * among themselves, they can use MPI_COMM_WORLD.
>  */
>
> MPI_Finalize ();
> Return 0;

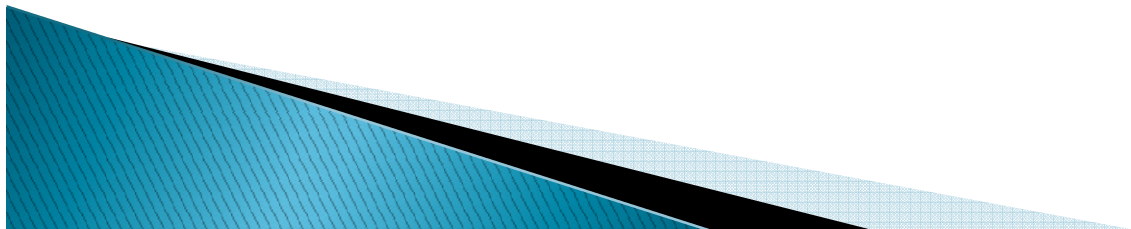
```

master

worker

# Zdroje

- ▶ Dynamic Process Management in an MPI Setting, Wiliam Gropp, Ewing Lusk, Mathematics and Computer Science Division, Argone National Laboratory
- ▶ MPI: A Message–Passing Interface Standard Version 2.1, Message Passing Interface Forum, June 23.2008
- ▶ <http://www.cs.vsb.cz/jakl/pa/volny/>



# Závěr

Děkuji za pozornost.

