

# DIJKSTRŮV ALGORITMUS

[Animace](#)[Návod](#)[O projektu](#)

Animace slouží jako ilustrace látky kapitoly 4.4 modulu Úvod do teorie grafů.

## Dijkstrův algoritmus

Dijkstrův algoritmus se používá pro hledání nejkratší cesty mezi vrcholy kladně ohodnoceného grafu.

1. Je variantou procházení grafu do šířky (pro každý nalezený vrchol  $v$  máme proměnnou udávající vzdálenost - délku nejkratšího sledu  $uv$  do výchozího vrcholu  $u$ ).
  2. Z úschovy nalezených vrcholů vždy vybíráme ten vrchol  $v$  s nejmenší vzdáleností od  $u$  (kratší cesta do  $v$  neexistuje).
  3. Na konci zpracování dostaneme vektor proměnných, který udává nejkratší vzdálenost z počátečního vrcholu do všech ostatních vrcholů.
- **Vstup:** Graf  $G$  na  $n$  vrcholech (zadaný např. seznamem sousedů, viz *Reprezentace grafu v počítači*), vrchol  $u$ , ze kterého hledáme vzdálenosti do všech ostatních vrcholů.
- **Výstup:** Vektor vzdáleností z vrcholu  $u$  do všech vrcholů.

Dijkstrův algoritmus je popsán v kapitole 4.4 modulu Úvod do teorie grafů a na konkrétním příkladě znázorněn ve vlastní animaci. Kroky algoritmu jsou zapisovány do tabulky.

**Matematika pro inženýry 21. století** – inovace výuky matematiky na technických školách v nových podmínkách rychle se vyvíjející informační a technické společnosti

**Doba realizace:** 1.9.2009 – 30.8.2012

**Příjemce:** VŠB - TU Ostrava

**Partner projektu:** ZČU v Plzni



**Cílem projektu** je inovace matematických a některých odborných kurzů na technických VŠ s cílem získat zájem studentů, zvýšit efektivnost výuky, zpřístupnit prakticky aplikovatelné výsledky moderní matematiky a vytvořit předpoklady pro efektivní výuku inženýrských předmětů.

Zkvalitnění výuky matematiky budoucích inženýrů chceme dosáhnout po stránce formální využitím nových informačních technologií přípravy elektronických studijních materiálů a po stránce věcné pečlivým výběrem vyučované látky s důsledným využíváním zavedených pojmu v celém kurzu matematiky s promyšlenou integrací moderního matematického aparátu do vybraných inženýrských předmětů.

Metodiku výuky matematiky a její atraktivnost pro studenty chceme zlepšit důrazem na motivaci a důsledným používáním postupu „od problému k řešení“.



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ